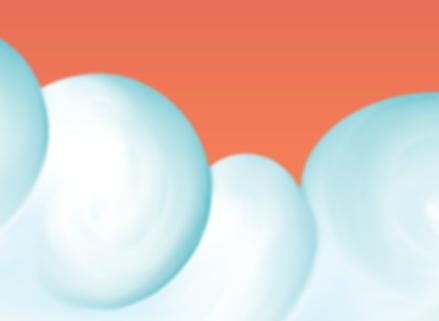
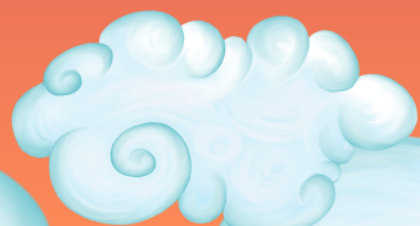
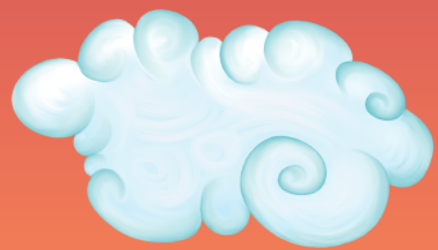


AMOSTRA GRÁTIS

JOGOS PEDAGÓGICOS DE PORTUGUÊS E MATEMÁTICA

PARA ALFABETIZAÇÃO ATÉ O 5º ANO



JOGO DA CASQUINHA DE SORVETE: ADIÇÃO

NUMEM



O JOGO DEVERÁ SER PLASTIFICADO. AS BOLAS DE SORVETE DEVEM SER RECORTADAS.



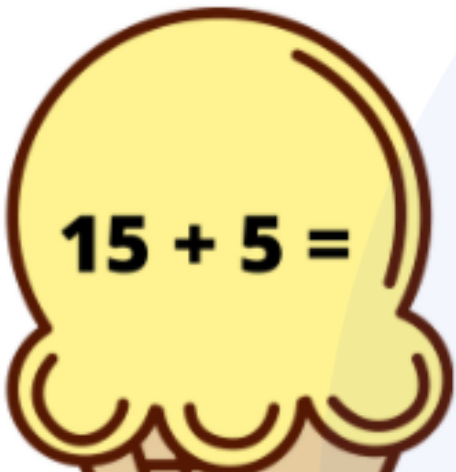
JOGO DA CASQUINHA DE SORVETE: ADIÇÃO



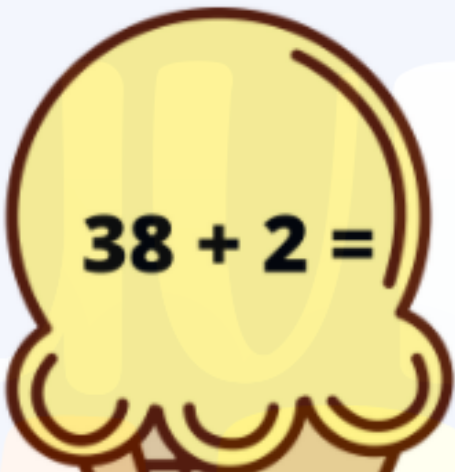
O JOGO DEVERÁ SER PLASTIFICADO. AS BOLAS DE SORVETE DEVEM SER RECORTADAS.



JOGO DA CASQUINHA DE SORVETE: ADIÇÃO

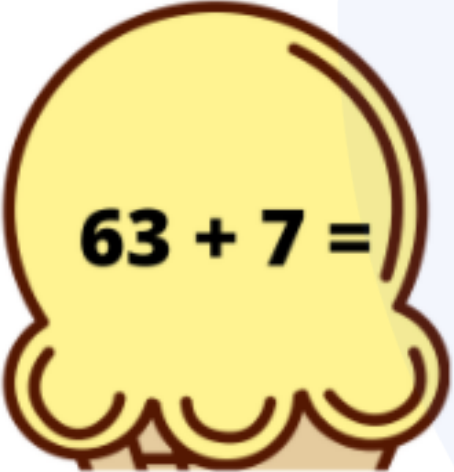
 $15 + 5 =$

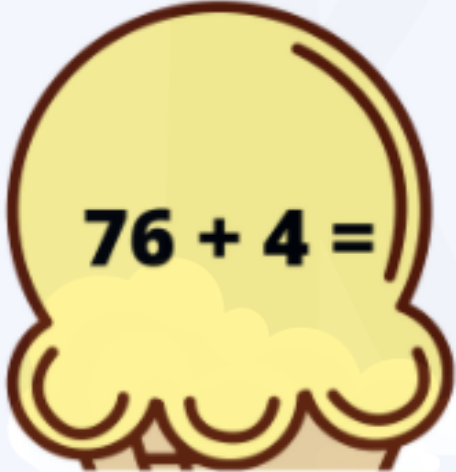
 $22 + 8 =$

 $38 + 2 =$

 $43 + 7 =$

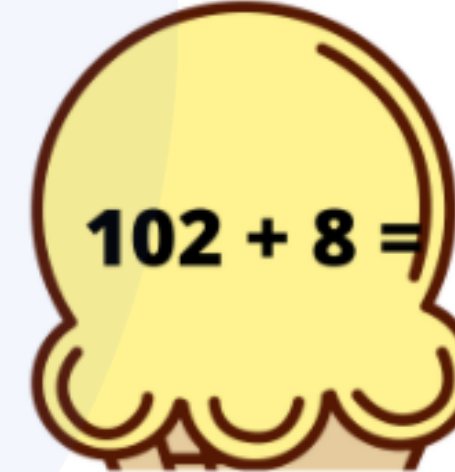
 $51 + 9 =$

 $63 + 7 =$

 $76 + 4 =$

 $87 + 3 =$

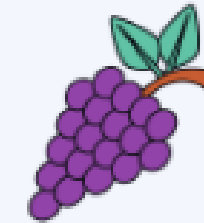
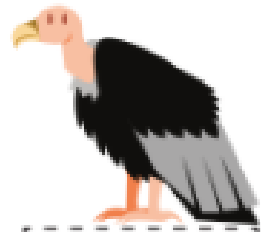
 $94 + 6 =$

 $102 + 8 =$



O JOGO DEVERÁ SER PLASTIFICADO. AS BOLAS DE SORVETE DEVEM SER RECORTADAS.

COM QUE VOGAL COMEÇA?



A

E

I

O

U

A

E

I

O

U

O JOGO TERÁ QUE SER PLASTIFICADO E RECORTADO AS VOGAIS.

CAÇA-PALAVRAS DIVERTIDO



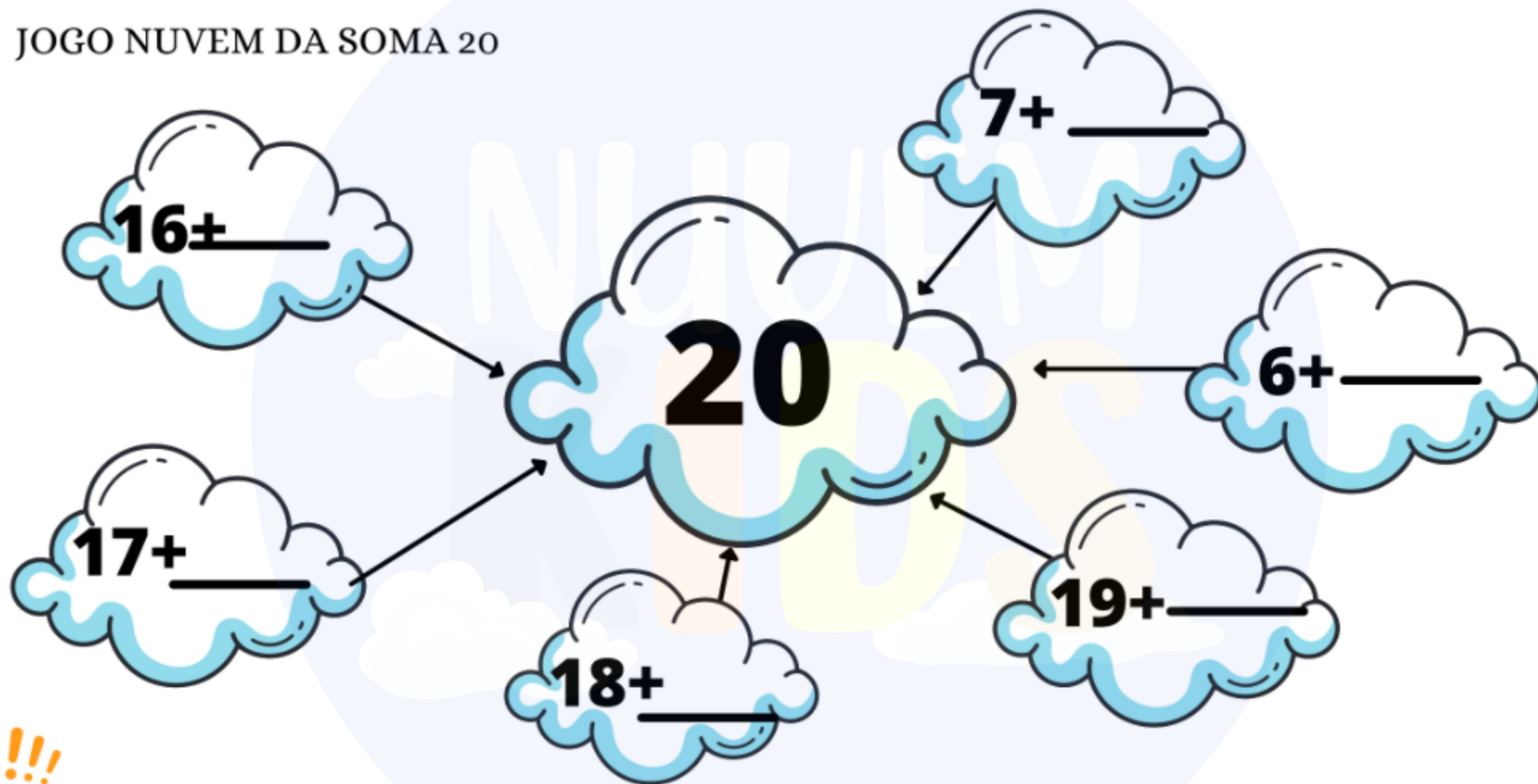
SAPATOVELA
BOCA\PIPOCA
LAMAISAPO
ZERO



O JOGO SERÁ PLASTIFICADO PARA O ALUNO PASSAR A CANETA.

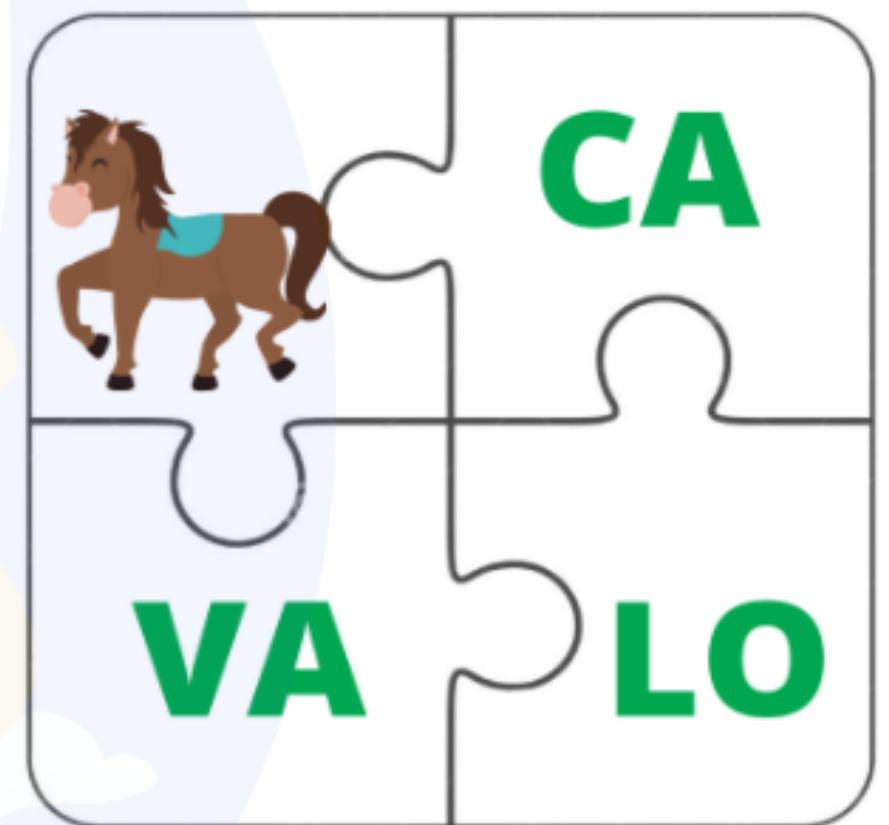
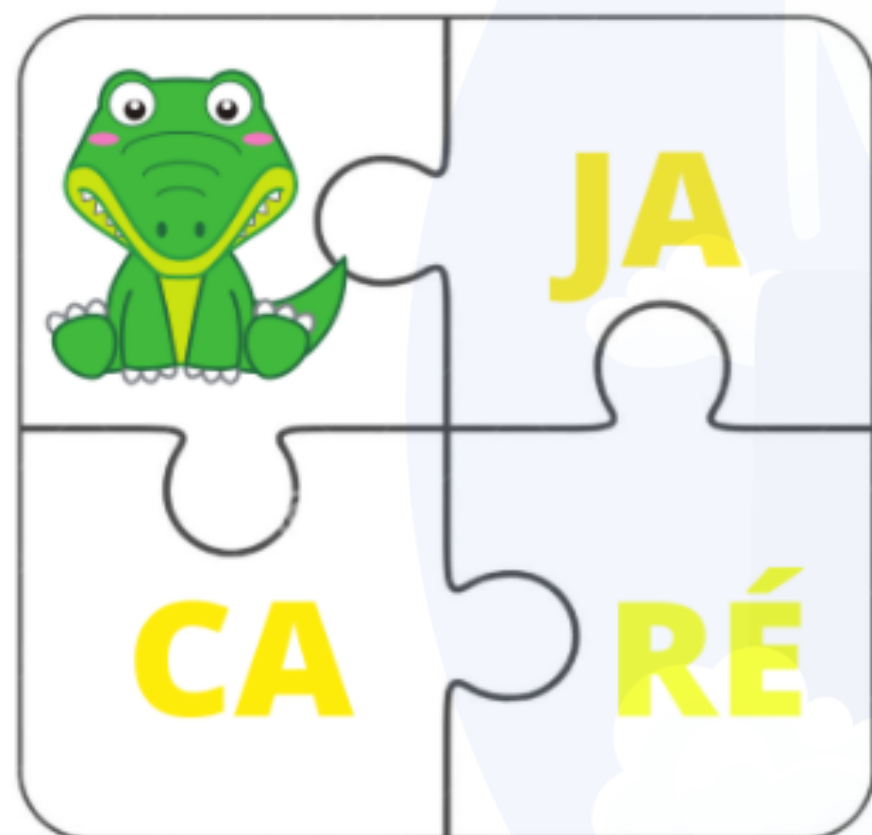


JOGO NUVEM DA SOMA 20



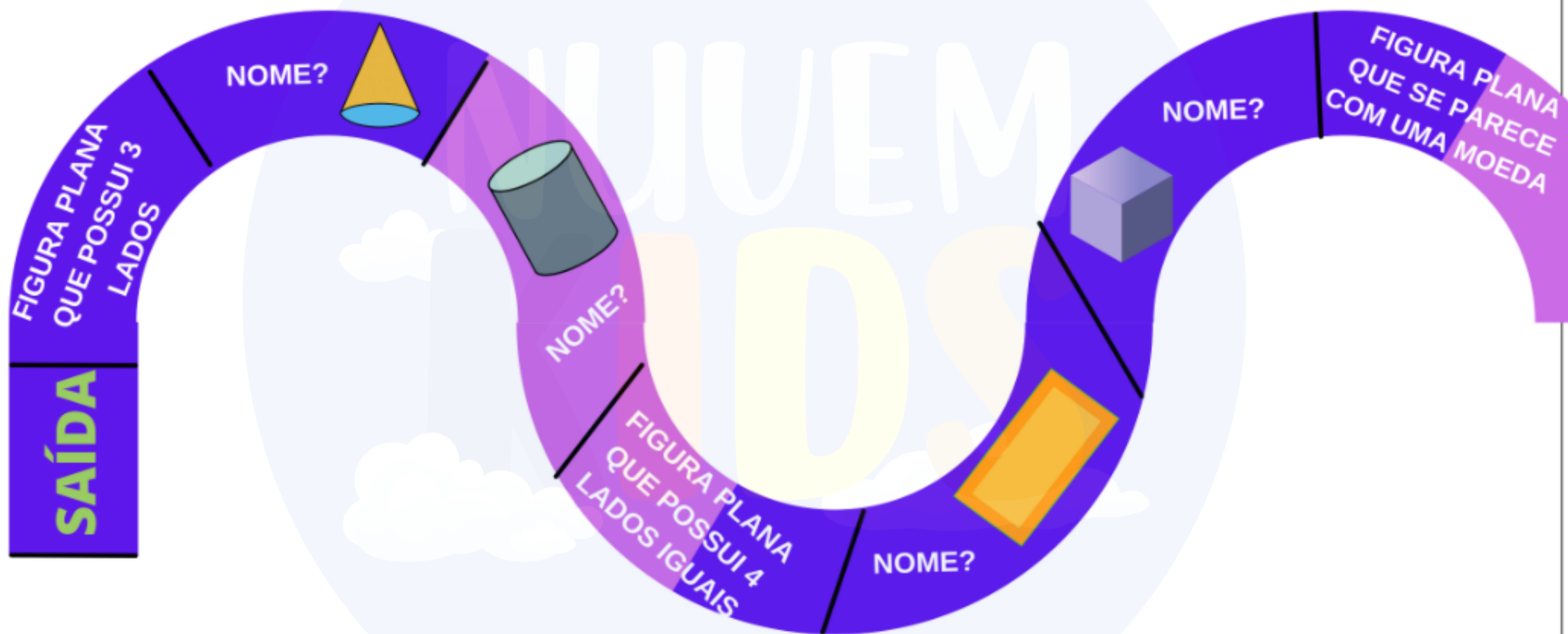
O JOGO DEVERÁ SER SER PLASTIFICADO.

QUEBRA- CABEÇA



O PROFESSOR TERÁ QUE RECORTAR AS PEÇAS, COLAR EM E.V.A.
PARA QUE OS ALUNOS MONTEM.

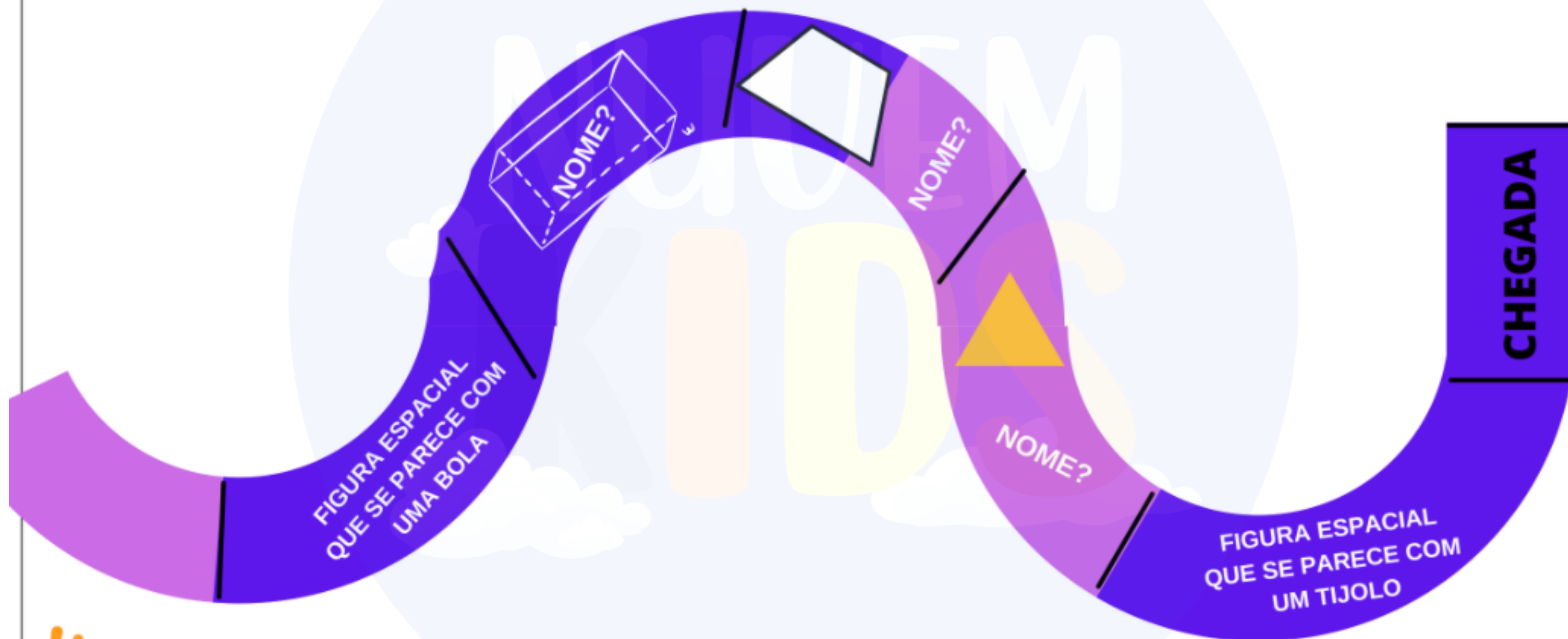
JOGO TRILHA DAS FIGURAS GEOMÉTRICAS



O JOGO DEVERÁ SER PLASTIFICADO E RECORTADO. O ALUNO DEVE JOGAR O DADO E POSICIONAR SEU BONECO ONDE ELE PARA.



JOGO TRILHA DAS FIGURAS GEOMÉTRICAS



O JOGO DEVERÁ SER PLASTIFICADO E RECORTADO. O ALUNO DEVE JOGAR O DADO E POSICIONAR SEU BONECO ONDE ELE PARAR.



Sua cor é vermelha,
é o fruto da macieira,
e Branca de Neve comeu.

Tem coroa, mas não é rei
Começa com a letra **a**
e termina com a letra **i**.

É o mesmo que madeira ou vara.
Se trocar sua primeira letra por
um **m**, passa a se escrever **mau**

Vive normalmente no circo.
Faz a criançada sorrir,
Começa com **p** e termina com
o.

**O QUE É,
O QUE É?**



O PROFESSOR TERÁ QUE PLASTIFICAR O JOGO PARA O ALUNO
PASSAR A CANETA.



1 valente

2 dito

3 bastão

4 apoiado

5 vendas

6 estado

situação, jeito

afirmação

nariz, cara

corajoso

amparado por

vara

NUMERE A SEGUNDA COLUNA DE ACORDO COM A PRIMEIRA RELACIONANDO AS PALAVRAS QUE TENHAM O MESMO SENTIDO.

!!! O PROFESSOR TERÁ QUE PLASTIFICAR O JOGO PARA O ALUNO PASSARA CANETA.



JOGO DO ENIGMA DAS FIGURAS GEOMÉTRICAS

**SOU UMA
FIGURA PLANA E
POSSUO TRÊS
LADOS. QUEM
SOU EU?**

**SOU UMA
FIGURA PLANA E
POSSUO QUATRO
LADOS IGUAIS.
QUEM SOU EU?**

**SOU UMA
FIGURA PLANA E
SOU CIRCULAR.
QUEM SOU EU?**



O JOGO DEVERÁ SER PLASTIFICADO.



Faça um **x** no grupo em que todas as palavras têm o mesmo número de fonemas e letras.

pastilha

ilha

cadeira

relógio

castigo

janeiro

armário

criança

porta



O PROFESSOR TERÁ QUE PLASTIFICAR O JOGO PARA O ALUNO PASSAR A CANETA.

JOGO DAS DEZENAS E DAS UNIDADES

DEZENAS	UNIDADES	DEZENAS	UNIDADES	DEZENAS	UNIDADES

↓

DEZENAS	+	UNIDADES	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	

↓

DEZENAS	+	UNIDADES	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	

↓

DEZENAS	+	UNIDADES	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	

!!! O JOGO DEVERÁ SER PLASTIFICADO.

Agora que tal adquirir todo material completo com um desconto imperdível?

Clique no botão abaixo para comprar o nosso material completo com **mais de 1000 jogos** de português e matemática.

de ~~R\$297~~ por apenas **R\$97**

ADQUIRIR AGORA

