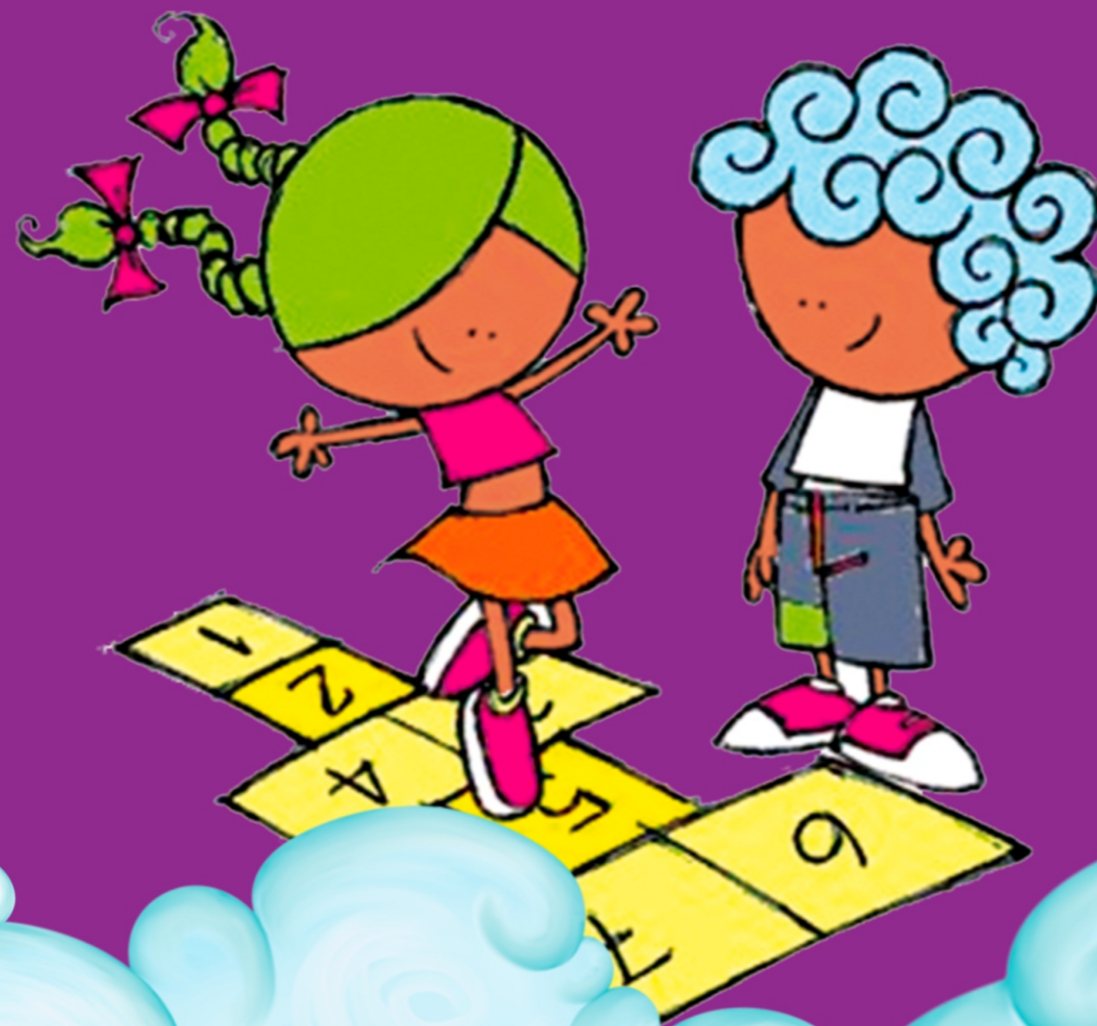
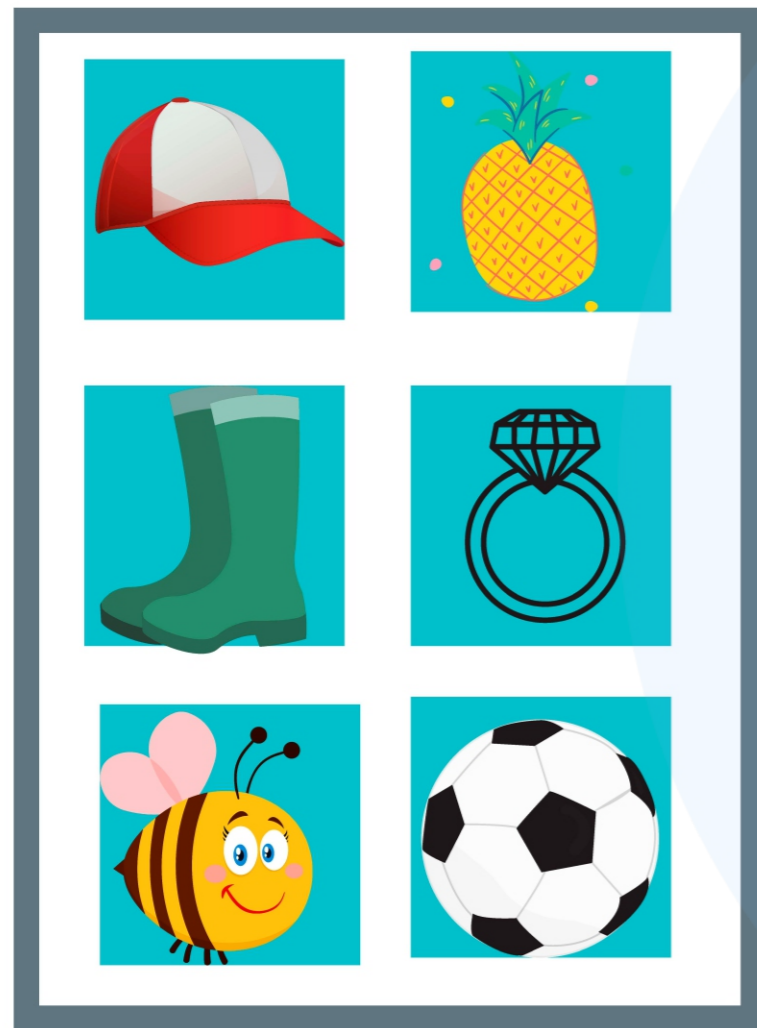


# JOGOS PEDAGÓGICOS



# JOGOS PEDAGÓGICOS

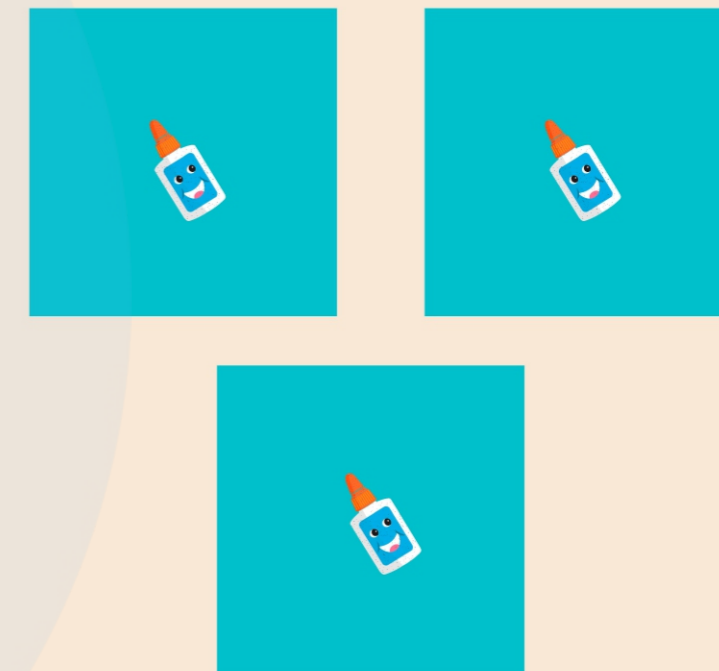
Organize os grupos colocando as imagens que comecem com a mesma sílabas. Recorte as imagens, plastifique a base principal. O ideal é colocar velcro para fácil retirado e colocação das imagens no local.



## GRUPO 1



## GRUPO 2



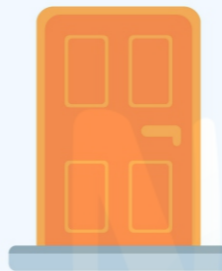
Nesse jogo o professor terá que plastificar a folha. Com um piloto de quadro o aluno poderá realizar a atividade, dessa forma irá apagar e realizar várias vezes, como um quadro mágico.



# JOGOS PEDAGÓGICOS

Forme novas palavras trocando as últimas sílabas:

**POR** \_\_\_\_\_



**DI** \_\_\_\_\_



**POR** \_\_\_\_\_



**DI** \_\_\_\_\_



**POR** \_\_\_\_\_

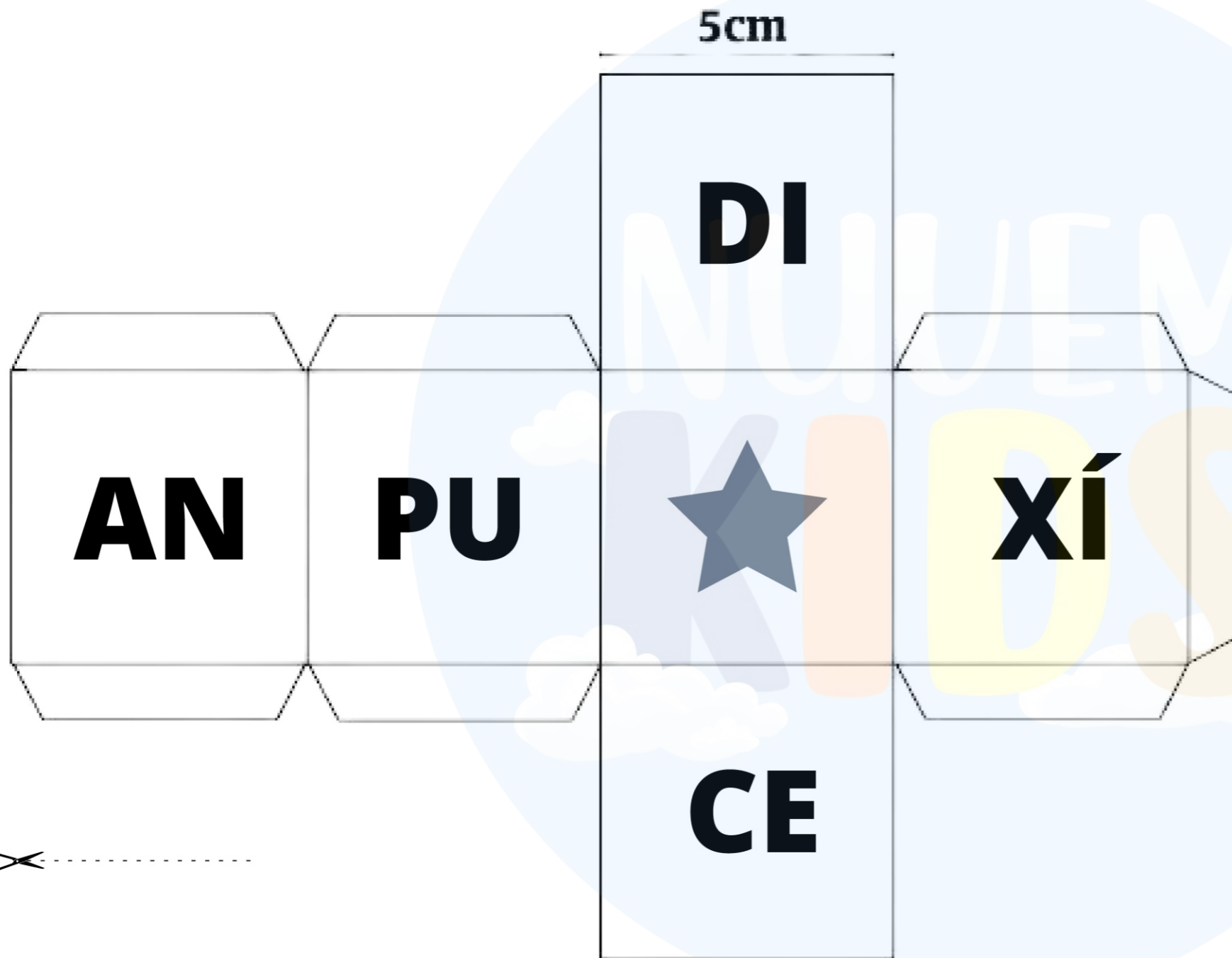


**DI** \_\_\_\_\_



Nesse jogo o professor terá que plastificar a folha. Com um piloto de quadro o aluno poderá realizar a atividade, dessa forma irá apagar e realizar várias vezes, como um quadro mágico.





Recorte o cubo e monte-o.

O professor poderá colar o cubo em uma folha mais grossa e/ou firme antes de montá-lo.

Para esse jogo será necessário uma caixa decorativa. Como por exemplo do modelo abaixo:

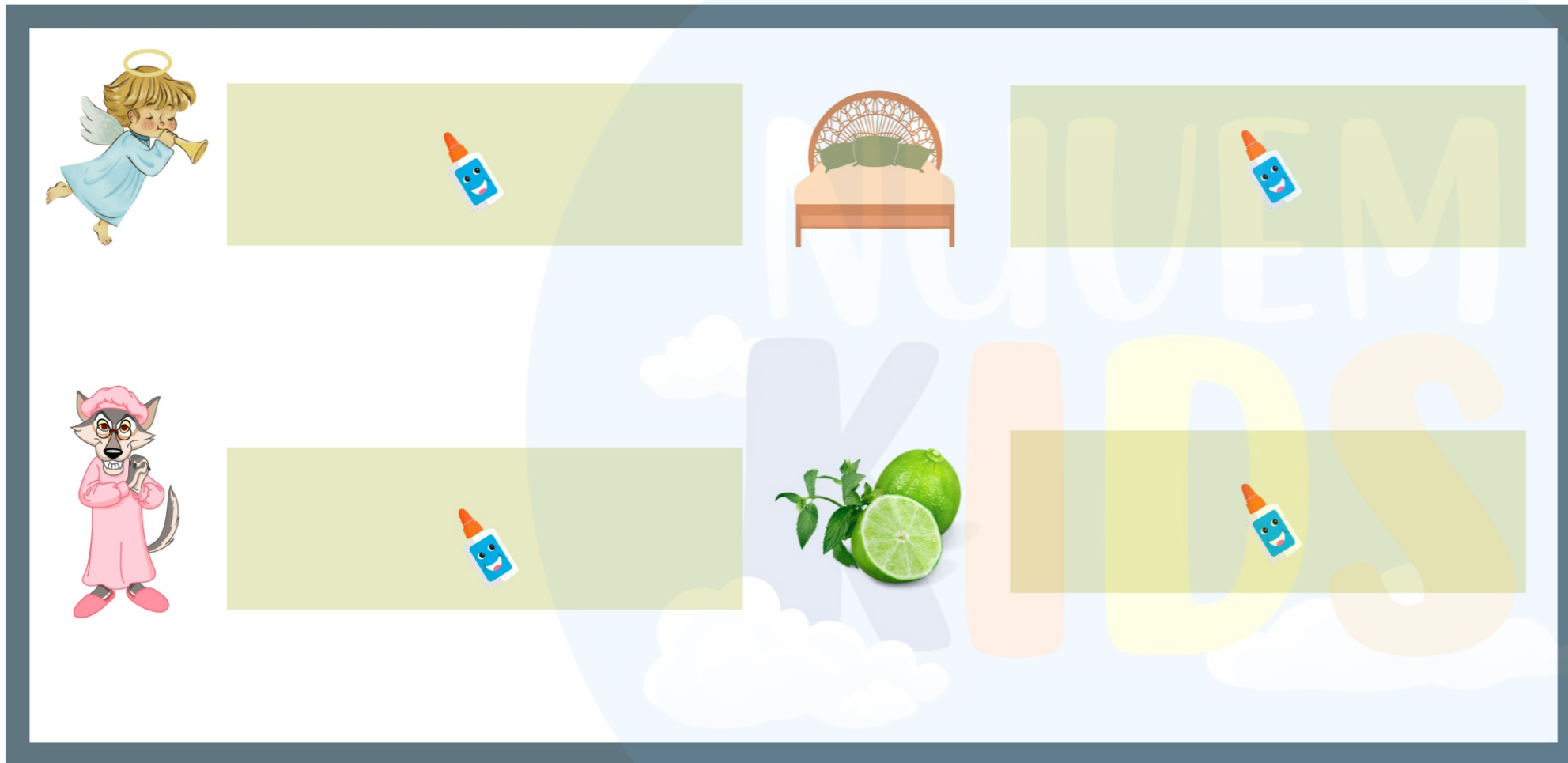


Acesso: <<https://www.professacristina.com/2020/11/jogo-alfabetizacao-ludica-papa-vogais.html>>

Ao jogar o dado, a criança terá que colocar dentro da caixa imagens que se iniciam com a sílaba sorteada no jogo. Para isso, será necessário recortar e plastificar as imagens a seguir:

# JOGOS PEDAGÓGICOS

COLOQUE AS FILHAS DE PALAVRAS NAS IMAGENS CORRETAS:

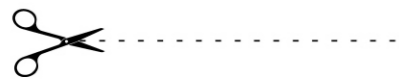


**CAMA**

**LIMÃO**

**ANJO**

**LOBO**



Nesse jogo o professor terá que plastificar as peças separadamente (as palavras e o quadro de imagens) e colar velcro no lugar indicado, para que o aluno possa colocar e retirar as fichas.



## BALA



## BOLA



## BOCA



## FADA

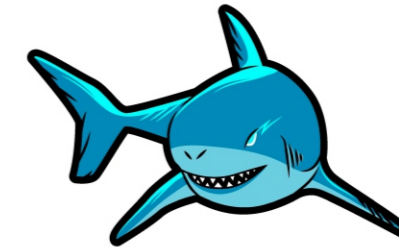


Nesse jogo o professor terá que recortar as peças, plastificar. O aluno terá que descobrir quais das imagens representa a grafia destacada. Com um piloto de quadro, o aluno poderá marcar um **x** na imagem correta.

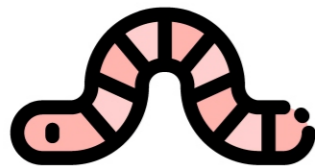
## JACARÉ



## TUBARÃO



## MINHOCA

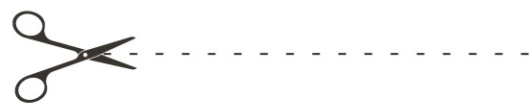
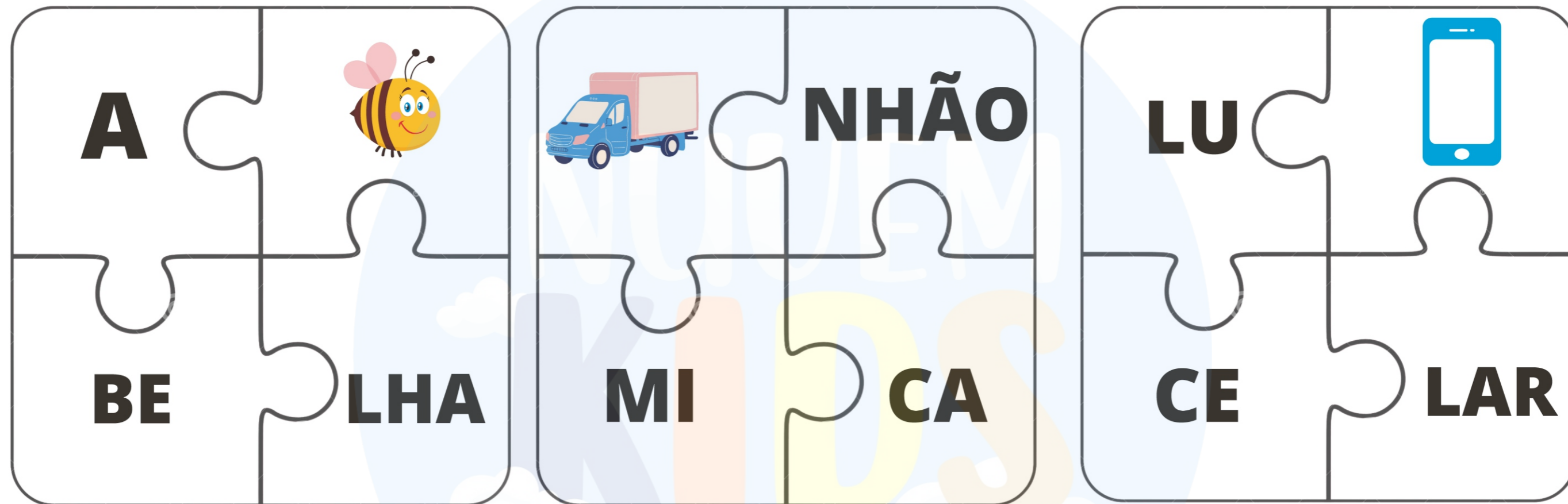


## SORVETE



Nesse jogo o professor terá que recortar as peças, plastificar. O aluno terá que descobrir quais das imagens representa a grafia destacada. Com um piloto de quadro, o aluno poderá marcar um **x** na imagem correta.

# JOGOS PEDAGÓGICOS



Nesse jogo o professor terá que recortar as peças, plastificar e conduzir aos alunos na montagem do quebra cabeça seguindo as imagens. Uma dica interessante é solicitar que após as montagens, façam a escrita da palavra como forma de fixação no caderno e/ou no alfabeto móvel.





# Agora que tal adquirir todo material completo com um desconto imperdível?

**Clique no botão abaixo** para comprar o nosso material completo com **mais de 30 jogos pedagógicos** para Alfabetização ao 3º ano do Fundamental 1.

de ~~R\$87~~ por apenas **R\$24,90**

**ADQUIRIR AGORA**

Nuvem Kids © 2022 - Todos os direitos reservados

