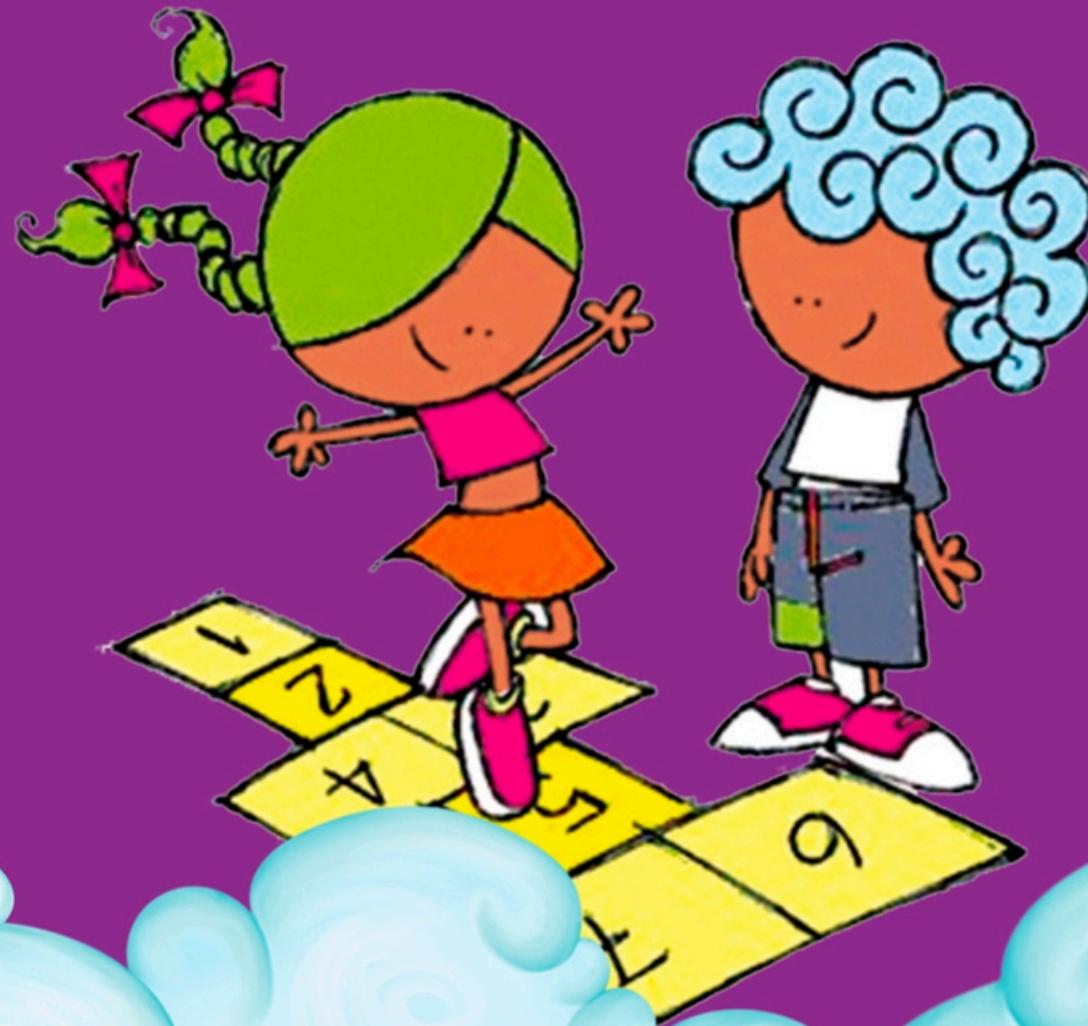


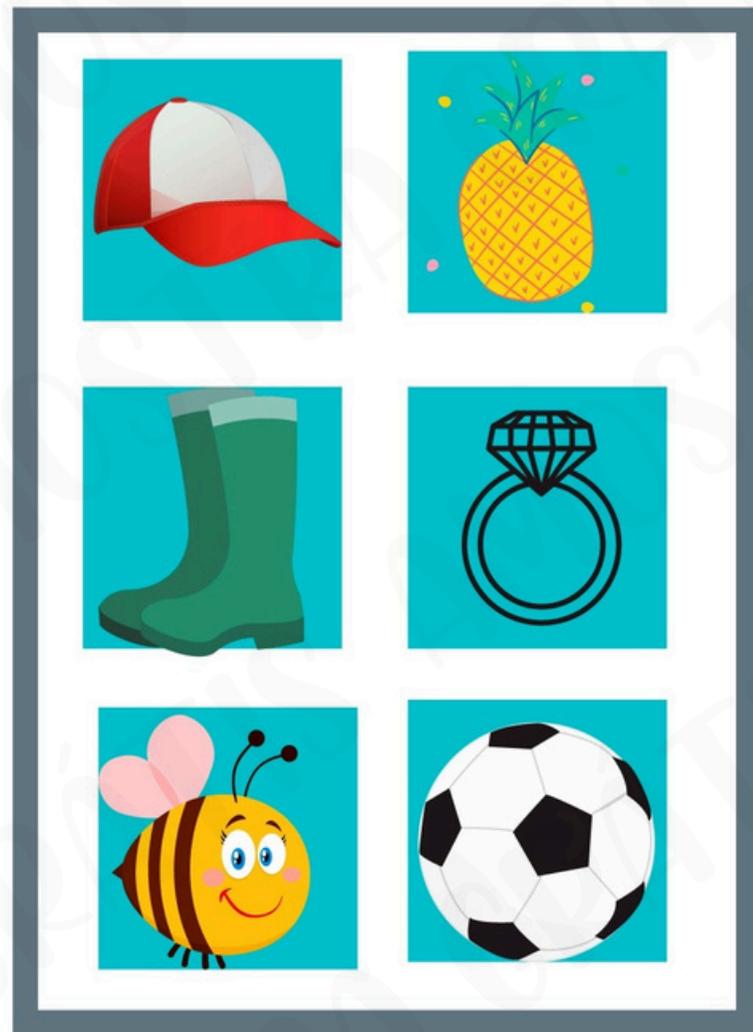
JOGOS PEDAGÓGICOS

AMOSTRA GRÁTIS

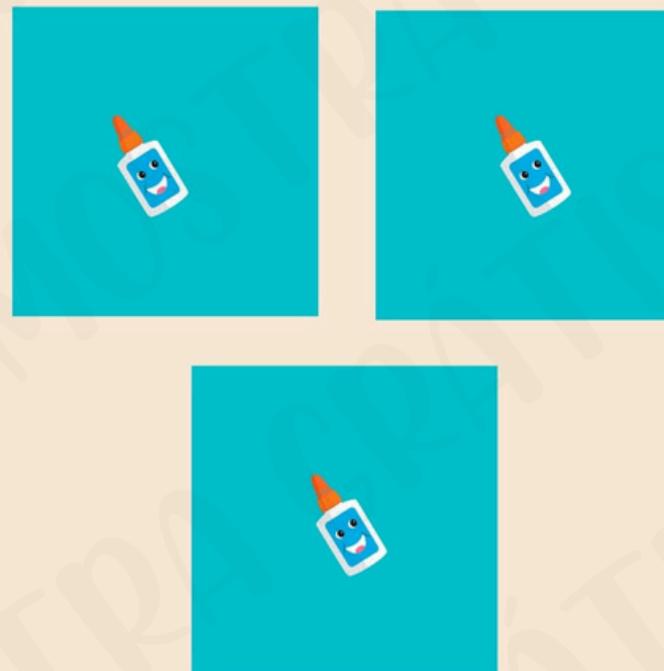


JOGOS PEDAGÓGICOS

Organize os grupos colocando as imagens que comecem com a mesma sílabas. Recorte as imagens, plastifique a base principal. O ideal é colocar velcro para fácil retirado e colocação das imagens no local.



GRUPO 1



GRUPO 2



Nesse jogo o professor terá que plastificar a folha. Com um piloto de quadro o aluno poderá realizar a atividade, dessa forma irá apagar e realizar várias vezes, como um quadro mágico.



JOGOS PEDAGÓGICOS

Forme novas palavras trocando as últimas sílabas:

POR _____



DI _____



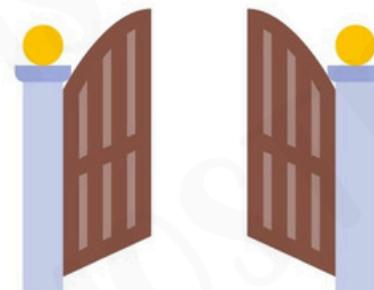
POR _____



DI _____



POR _____



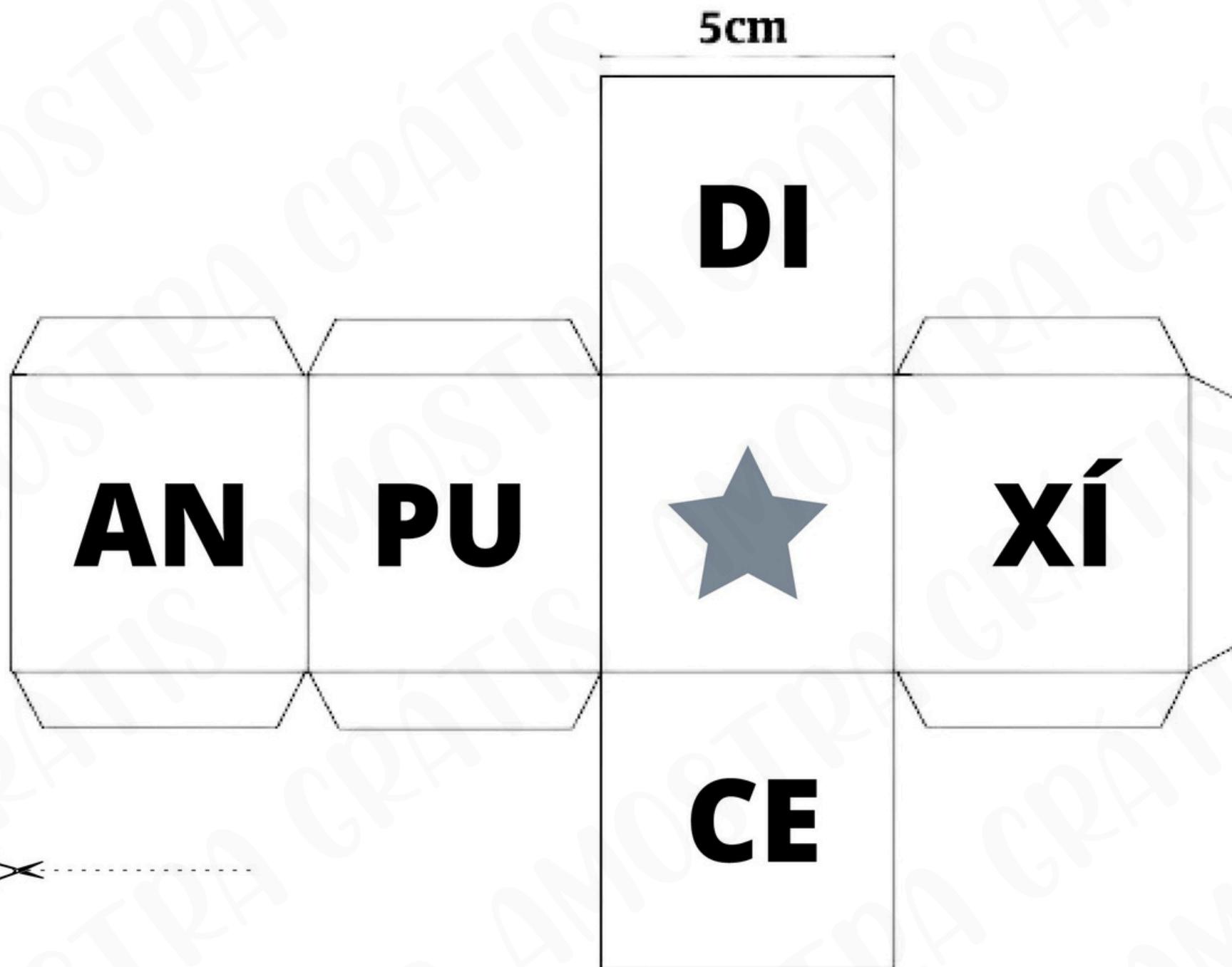
DI _____



Nesse jogo o professor terá que plastificar a folha. Com um piloto de quadro o aluno poderá realizar a atividade, dessa forma irá apagar e realizar várias vezes, como um quadro mágico.



JOGOS PEDAGÓGICOS



Recorte o cubo e monte-o.

O professor poderá colar o cubo em uma folha mais grossa e/ou firme antes de montá-lo.

Para esse jogo será necessário uma caixa decorativa. Como por exemplo do modelo abaixo:



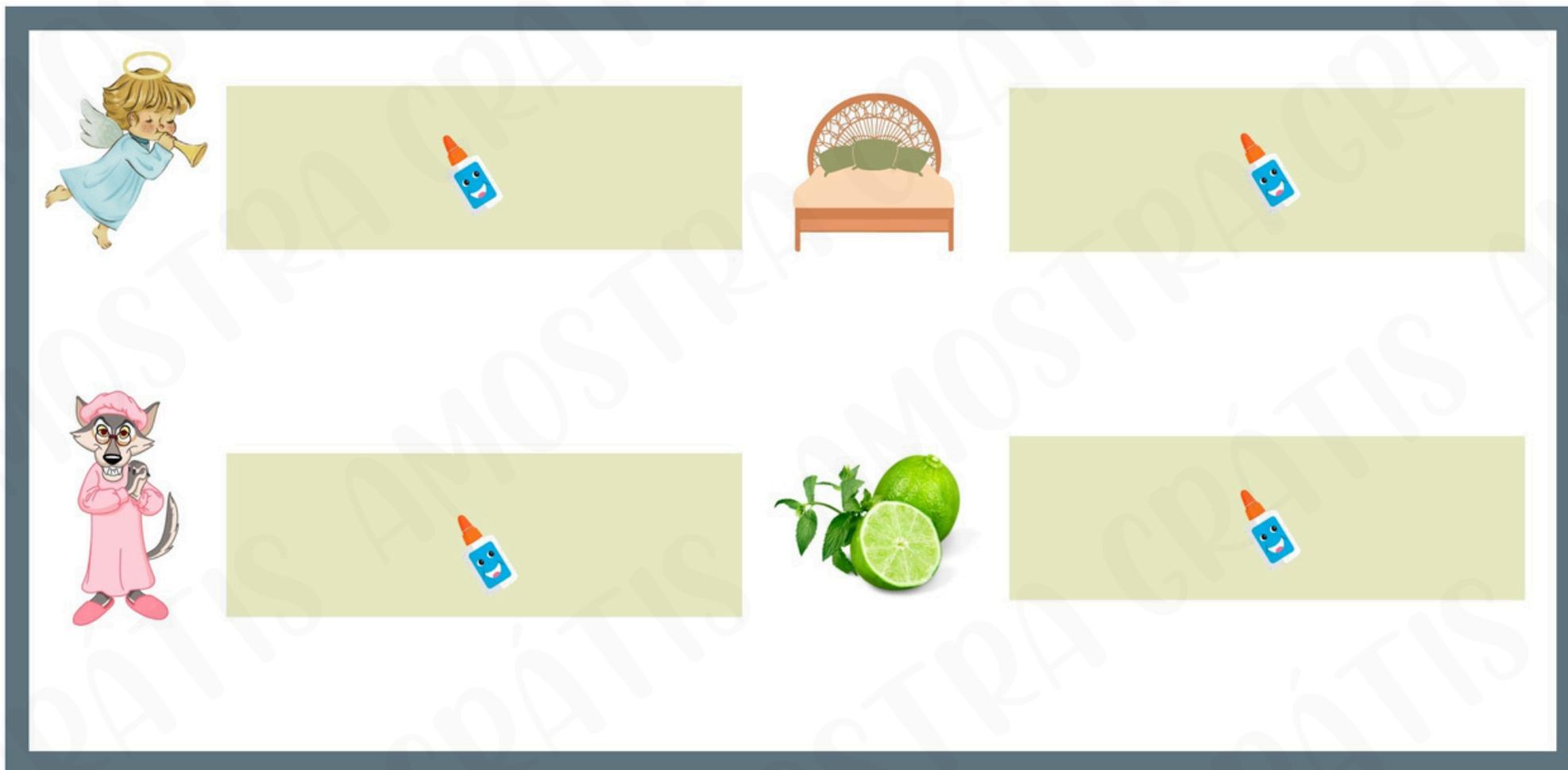
Acesso: <<https://www.professoraadriana.com/2020/11/jogo-alfabetizacao-ludica-papa-vogais.html>>

Ao jogar o dado, a criança terá que colocar dentro da caixa imagens que se iniciam com a sílaba sorteada no jogo. Para isso, será necessário recortar e plastificar as imagens a seguir:



JOGOS PEDAGÓGICOS

COLOQUE AS FILHAS DE PALAVRAS NAS IMAGENS CORRETAS:



CAMA

LIMÃO

ANJO

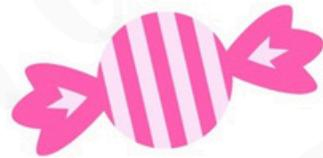
LOBO



Nesse jogo o professor terá que plastificar as peças separadamente (as palavras e o quadro de imagens) e colar velcro no lugar indicado, para que o aluno possa colocar e retirar as fichas.



BALA



BOLA



BOCA



FADA

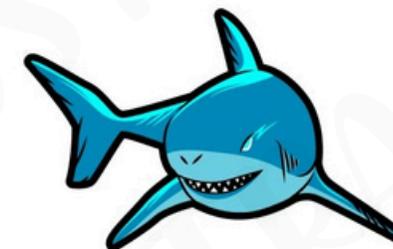


Nesse jogo o professor terá que recortar as peças, plastificar. O aluno terá que descobrir quais das imagens representa a grafia destacada. Com um piloto de quadro, o aluno poderá marcar um **x** na imagem correta.

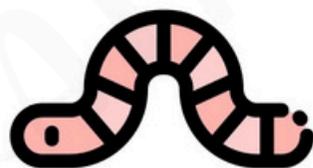
JACARÉ



TUBARÃO



MINHOCA

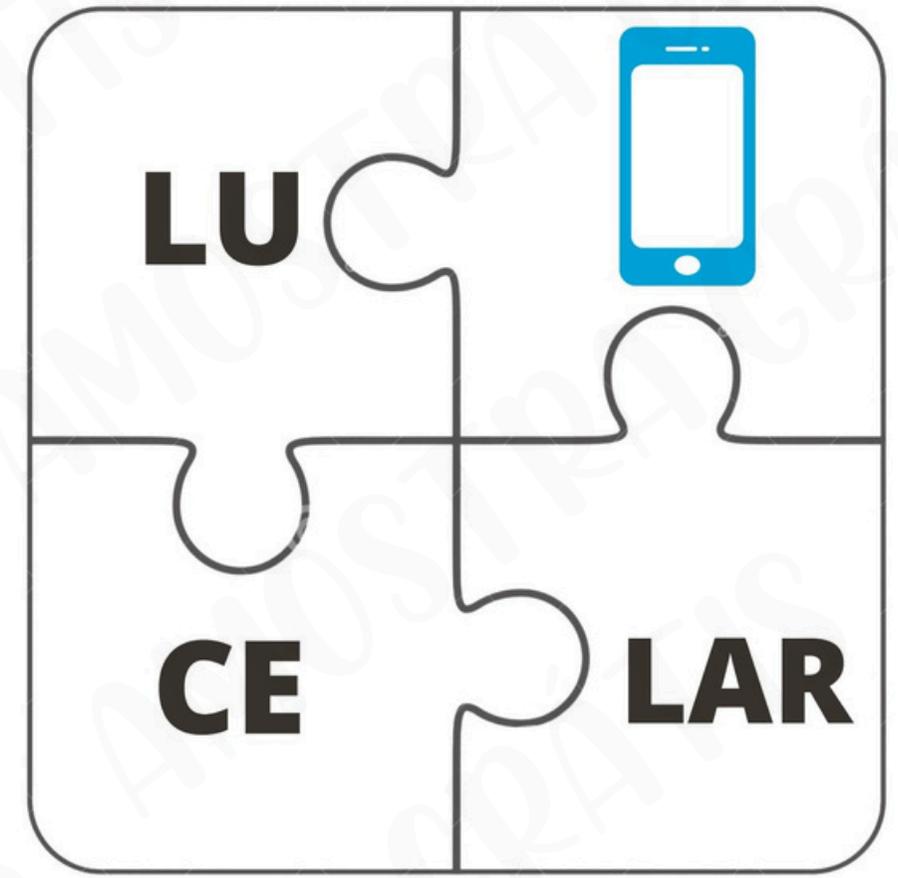
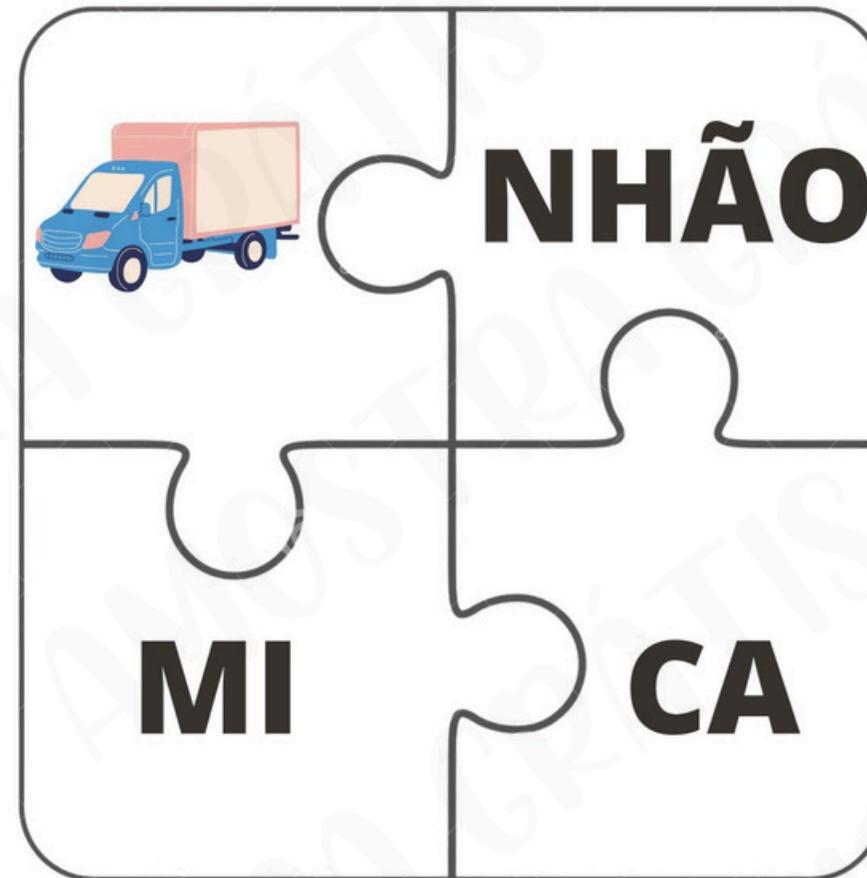
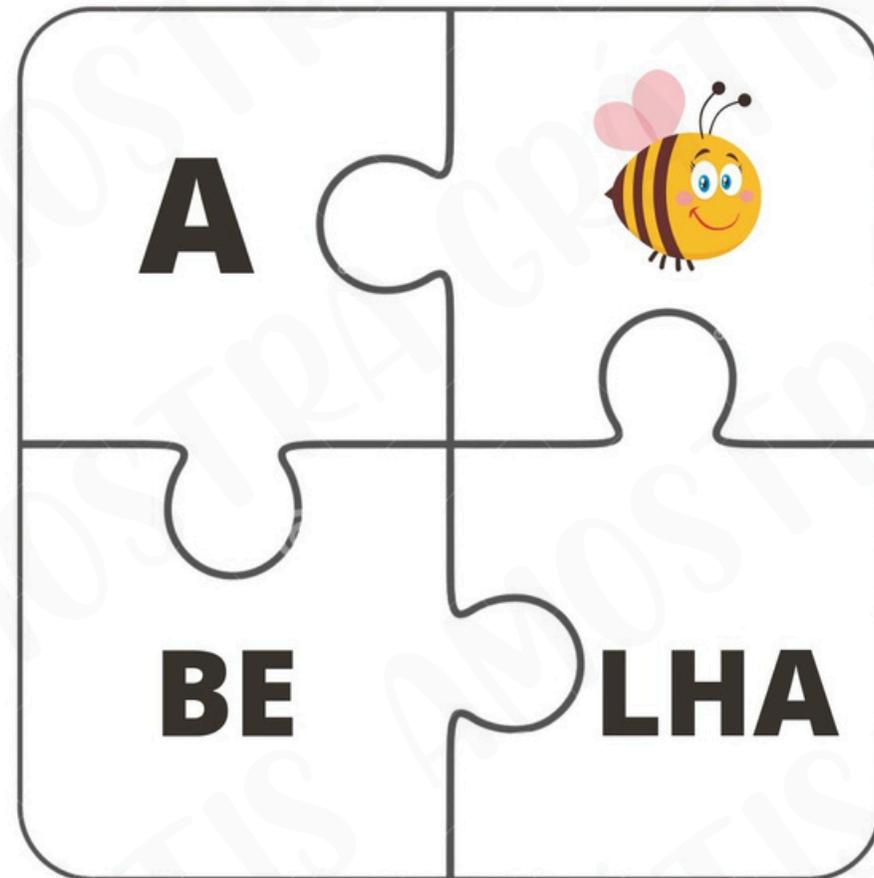


SORVETE



Nesse jogo o professor terá que recortar as peças, plastificar. O aluno terá que descobrir quais das imagens representa a grafia destacada. Com um piloto de quadro, o aluno poderá marcar um x na imagem correta.

JOGOS PEDAGÓGICOS



Nesse jogo o professor terá que recortar as peças, plastificar e conduzir aos alunos na montagem do quebra cabeça seguindo as imagens. Uma dica interessante é solicitar que após as montagens, façam a escrita da palavra como forma de fixação no caderno e/ou no alfabeto móvel.



Agora que tal adquirir todo material completo com um desconto imperdível?

Clique no botão abaixo para comprar o nosso material completo com **mais de 30 jogos pedagógicos** para Alfabetização ao 3º ano do Fundamental 1.

de ~~R\$87~~ por apenas **R\$24,90**

ADQUIRIR AGORA

